КЛИНКИ ВО ТЬМЕ

НАЗВАНИЕ _____ РЕНОМЕ _____

ЛОГОВО _____

РЕП. ТЕРРИТ. КОНТРОЛЬ СЛАБЫЙ СИЛЬНЫЙ РАНГ ○○○○

		ЛОГОВО		

МОНЕТЫ □□□□ | □□□□ □□□□□□□□ СОКРОВИЩ.

Шаг в развитии команды увеличивает содержимое заначки каждого персонажа игрока на ранг+2 монет.

ПОДОЗРЕНИЯ РОЗЫСК

ТАЛАНТЫ

ОПЫТ КОМАНДЫ

В конце встречи просмотрите источники опыта для команды и отметьте по 1 пункту опыта за каждый, который был актуален в ходе встречи. Если источник сыграл несколько раз или сработал масштабно, отметьте за него 2 пункта.

- *Команда успешно выполнила поручение* _____
- *Команда боролась с проблемами выше своего уровня*
- *Команда поддерживала реноме или создала новое*
- *Команда выразила цели, интересы, внутренние конфликты или свою суть.*

ЗНАКОМЫЕ

▷ _____
▷ _____
▷ _____
▷ _____
▷ _____
▷ _____

УЛУЧШЕНИЯ КОМАНДЫ

□ _____
□ _____
□ _____
□ _____
□□□ _____

Охотничьи угодья

ПОДРУЧНЫЙ шайка ○ спец ○
ОСЛАБЛЕН БЕСПОЛЕЗЕН
НЕЭФФЕКТИВЕН ЗАЩИТА

ПОДРУЧНЫЙ шайка ○ спец ○
ОСЛАБЛЕН БЕСПОЛЕЗЕН
НЕЭФФЕКТИВЕН ЗАЩИТА

ПОДРУЧНЫЙ шайка ○ спец ○
ОСЛАБЛЕН БЕСПОЛЕЗЕН
НЕЭФФЕКТИВЕН ЗАЩИТА

ПОДРУЧНЫЙ шайка ○ спец ○
ОСЛАБЛЕН БЕСПОЛЕЗЕН
НЕЭФФЕКТИВЕН ЗАЩИТА

ЛОГОВО

□ Жильё
□□ Защищённое
□□ Каретник
□ Мастерская
□□ Сарай
□□ Сокровищница
□ Тайное

ТРЕНИРОВКА

□ Чутьё
□ Удаль
□ Воля
□ Таланты

Вершины мастерства: □-□-□-□

КАЧЕСТВО

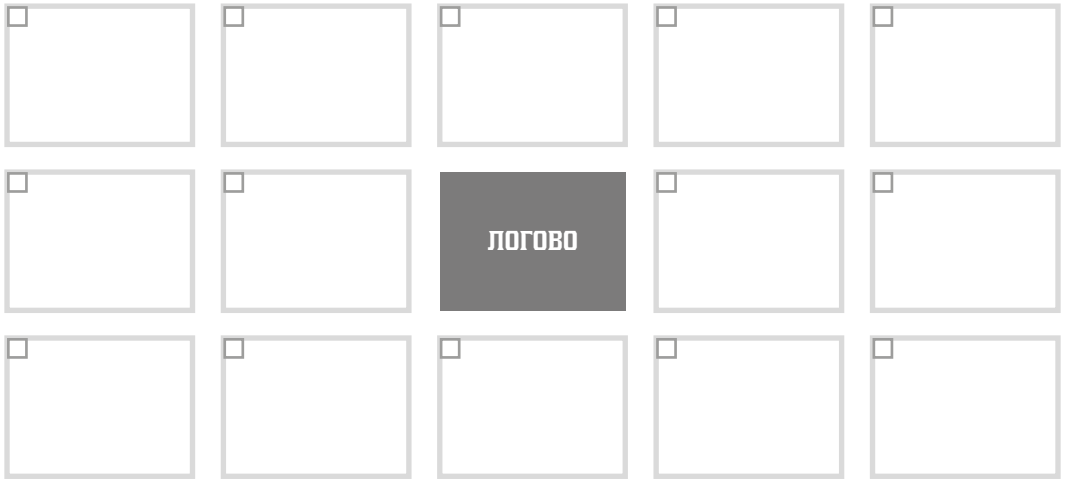
□ Документы
□ Инструменты
□ Оружие
□ Приспособления
□ Снаряжение
□ Средства

ПОДРУЧНЫЕ

2 пункта опыта

- +подручный
- +тип

КЛИНКИ ВО ТЬМЕ



Команда

ЛИШЕНИЕ СВОБОДЫ

Актив союзников

Один из бывших сокамерников через свою организацию делает подарок вашей команде. Вы получаете актив, доступный другому типу команды. Таким образом нельзя получать территорию.

Контроль в блоке

Ваша команда теперь полностью контролирует один из тюремных блоков — охрану и т.д. Вы никогда не получаете **травмы** по итогам лишения свободы.

Крутые ребята

В тюрьме вы показали себя крутыми ребятами, и это укрепило ваши позиции в Городе мрака. Повышение ранга стоит вашей команде на 2 **монеты** меньше, чем обычно.

Плата страже

Теперь несколько охранников в Крючьях получают от вас деньги. Когда кто-то из вашей команды попадает в тюрьму, бросайте +d6 при отсидке срока.

Сокращение срока

На судей, приставов и начальника тюрьмы тоже можно давить. Имея этот актив, вы всегда можете договориться о сокращении срока отсидки, как если бы ваш уровень **розыска** был на 1 ниже. Например, если ты садишься в тюрьму, имея уровень **розыска** 3, то проводишь там вместо года всего несколько месяцев (эквивалентно уровню **розыска** 2).

Тайные передачи

Вы наладили каналы передач для своих. У любого из вас **+2 к нагрузке** во время лишения свободы (обычно у заключённого нагрузка 0). Если вы выбрали этот актив дважды, то у сидящего в Крючьях будет нагрузка 4. Ты можешь вместо обычных предметов держать при себе **монеты**, чтобы давать взятки или доставать ресурсы. Во время передышки команды ты можешь обновить свою тюремную нагрузку.